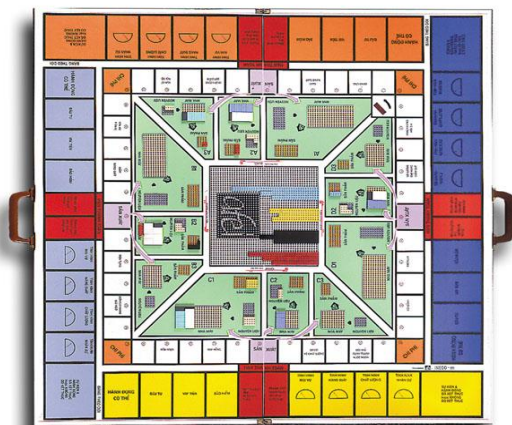


## OBJECTIFS DE L'OUTIL

- ✓ Initier les élèves à la gestion comptable et financière de l'entreprise
- ✓ Faire découvrir les rouages du fonctionnement d'une entreprise
- ✓ Faire un lien pratique avec le cours théorique de gestion

## DESCRIPTIF DE L'OUTIL



SIMULECO est un outil pédagogique de simulation et d'initiation à la gestion d'entreprise.

Autour d'un jeu plateau, les participants gèrent une entreprise virtuelle en endossant le rôle de « chef d'entreprise ».

Ils découvrent ainsi les différentes fonctions de l'entreprise et s'initient à la gestion (compte de résultat, bilan, prix de revient, etc).

## CONTENU DE LA SESSION

Chaque session « **JE GERE** » est organisée sur une période de 2 jours.

- **1<sup>ère</sup> phase** : Chaque équipe détermine une stratégie d'entreprise pour se lancer sur le marché. Les premiers choix s'imposent alors par l'achat d'un terrain, d'une usine puis de matières premières.
- **2<sup>ème</sup> phase** : L'ensemble des équipes est amené à vendre sur le marché ses produits finis. Pour cela, elles ont les mêmes possibilités qu'une entreprise réelle : prospection, publicité, appel d'offre... Ces différentes actions sont matérialisées par des cartes qu'elles achètent ou piochent selon l'évolution du jeu.

Notons que toutes les équipes doivent également respecter scrupuleusement les contraintes liées à toutes entreprises comme le paiement des taxes, des salaires et autres charges patronales et sociales.

- **3<sup>ème</sup> phase** : Les équipes établissent pour chaque année, leur compte de résultat et leur bilan. Ainsi, elles peuvent juger et évaluer l'évolution de leur entreprise. Pour info, le jeu se déroule sur 3 années.

## CONDITIONS DE REUSSITE

- ✓ Idéalement, l'action est prévue pour 20 élèves
- ✓ Il faut prévoir 2 jours consécutifs d'intervention
- ✓ Il est préférable d'avoir une même salle pour les 2 jours car le matériel reste sur place

## PUBLICS CONCERNES PAR L'ACTION

Lycéens, BTS et universitaires.

## CONTACTS

### BGE Flandre Création

66, Rue des Chantiers de France

59140 Dunkerque

Tel. : 03.28.22.64.20

[www.bge-flandrecreation.fr/sensibilisation-des-jeunes](http://www.bge-flandrecreation.fr/sensibilisation-des-jeunes)

Nom : Hélène GOANVIC

Fonction : Directrice

Mail : [flandrecreation@wanadoo.fr](mailto:flandrecreation@wanadoo.fr)

Nom : Isabelle NOE

Fonction : Responsable Sensibilisation

Mail : [isabellenoe.fc@orange.fr](mailto:isabellenoe.fc@orange.fr)